

Begoña Torres Gallardo



C D - R O M

ANATOMIA INTERACTIVA DEL SISTEMA LOCOMOTOR

Vol. 1: Generalitats i membre superior

Begoña Torres Gallardo

UNIVERSITAT 42

Publicacions i Edicions



UNIVERSITAT DE BARCELONA



UNIVERSITAT DE BARCELONA. Dades catalogràfiques

Torres, Begoña (Torres Gallardo)

Anatomia interactiva del sistema locomotor [Recurs electrònic] . - (Universitat ; 42-43)

Conté: 1. Generalitats i membre superior ; 2. Cap, coll i tronc, i membre inferior

ISBN 978-84-475-3336-7 (vol. 1)

ISBN 978-84-475-3337-4 (vol. 2)

ISBN 978-84-475-3338-1 (o.c.)

I. Títol II. Col·lecció: Universitat (Universitat de Barcelona) ; 42-43

1. Anatomia humana 2. Aparell locomotor 3. Autoaprenentatge 4. Ensenyament assistit per ordinador

© PUBLICACIONS I EDICIONS DE LA UNIVERSITAT DE BARCELONA, 2008

Adolf Florensa, s/n; 08028 Barcelona; tel: 934 035 442; fax: 934 035 446;

comercial.edicions@ub.edu; www.publicacions.ub.es

Impressió: Gráficas Rey, S.L.

Dipòsit legal: B-55.615-2008

ISBN: 978-84-475-3336-7 (vol. I)

978-84-475-3337-4 (vol. II)

978-84-475-3338-1 (obra completa)

Imprès a Espanya / Printed in Spain

Aquesta publicació ha comptat amb l'ajut de la Generalitat de Catalunya.

Queda rigorosament prohibida la reproducció total o parcial d'aquesta obra. Cap part d'aquesta publicació, inclòs el disseny de la coberta, pot ser reproduïda, emmagatzemada, transmesa o utilitzada per cap tipus de mitjà o sistema, sense l'autorització prèvia per escrit de l'editor.

ÍNDIX

INTRODUCCIÓ	7
NOMENCLATURA	9
CONTINGUTS	11
CARACTERÍSTIQUES DE L'APLICACIÓ	19
NAVEGACIÓ.....	19
TEXTOS SENSIBLES	23
BOTÓ “ALTRES DETALLS DE LA IMATGE”	30
PANTALLES DE “PUNTS CLAU”	31
PANTALLES DE “CONSTRUIR PER PLANS”	33
PANTALLES DE “SECCIONS ANATÒMIQUES”	34
 AUTOAVALUACIÓ	 35
EQUIP TÈCNIC	39

NOMENCLATURA

Abans de passar a l'estudi detallat dels continguts de l'aplicació, hem de parlar de la nomenclatura anatòmica i del criteri que hem seguit en aquest treball.

En anatomia humana hi ha dues nomenclatures: una nomenclatura internacional derivada dels termes llatins de la *Nomina Anatomica*, i una nomenclatura utilitzada pels llibres clàssics, que s'ha denominat nomenclatura clàssica.

Des de fa anys, els anatomistes van prendre la decisió d'utilitzar la nomenclatura derivada de la *Nomina Anatomica*, cosa que ha provocat que molts textos clàssics d'anatomia humana, a les noves edicions, presentin la nomenclatura revisada i escrita segons la nomenclatura internacional.

Tot i això, molts termes clàssics encara es mantenen en el vocabulari d'alguns professionals i la majoria dels textos de les nostres biblioteques estan escrits segons la nomenclatura clàssica en tractar-se d'edicions antigues. Això provoca que els estudiants d'anatomia a vegades tinguin dubtes o problemes derivats de la coexistència d'ambdues nomenclatures.

A la nostra aplicació hem seguit la nomenclatura internacional i hem pres com a text de referència el llibre de H. Feneis, *Nomenclatura anatòmica il·lustrada* (2000), en el qual es recullen els termes llatins de la *Nomina Anatomica* traduïts a la llengua vernacle. Els diferents textos explicatius recullen els termes internacionals excepte en algunes ocasions en què s'ha utilitzat el nom clàssic en tractar-se d'un terme molt conegut. En aquests casos sempre s'ha fet constar que es tracta d'un terme no derivat de la *Nomina Anatomica* com, per exemple, els espais de Velpeau o el canal de Guyon.

CONTINGUTS

L'aplicació Anatomia Interactiva del Sistema Locomotor s'estructura en dos volums:

- Volum 1: Generalitats i membre superior.
- Volum 2: Cap i coll, tronc i membre inferior.

A continuació es presenten en detall els continguts del primer volum:

- Generalitats
 - Introducció a les generalitats
 - Posició anatòmica
 - Eixos, plans i direccions
 - Eixos
 - Plans
 - Direccions
 - Ossos
 - Introducció
 - Os compacte i esponjós
 - Ossos llargs
 - Ossos plans
 - Ossos curts, irregulars i pneumàtics
 - Articulacions
 - Introducció
 - Articulacions fibroses
 - Articulacions cartilaginoses
 - Articulacions sinovials

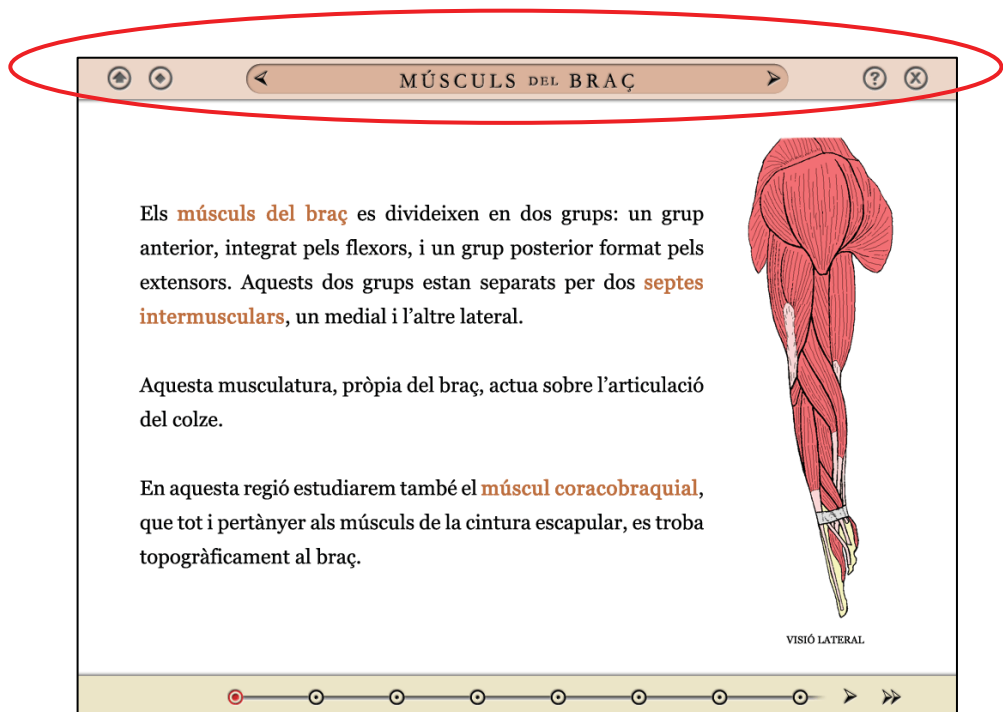
- Músculs
 - Introducció
 - Classificació
 - Dispositius auxiliars dels músculs
- Aparell circulatori
 - Introducció
 - Circulació major i menor
 - Artèries i venes
 - Sistema limfàtic
- Sistema nerviós
 - Introducció
 - Nervis espinals
 - Nervis perifèrics
- Membre superior
 - Introducció al membre superior
 - Escàpula
 - Introducció
 - Descripció general
 - Punts clau
 - Clavícula
 - Introducció
 - Descripció general
 - Detalls de la cara inferior
 - Punts clau
 - Húmer
 - Introducció
 - Descripció general
 - Detalls de l'epífisi proximal
 - Detalls de l'epífisi distal
 - Punts clau

CARACTERÍSTIQUES DE L'APLICACIÓ

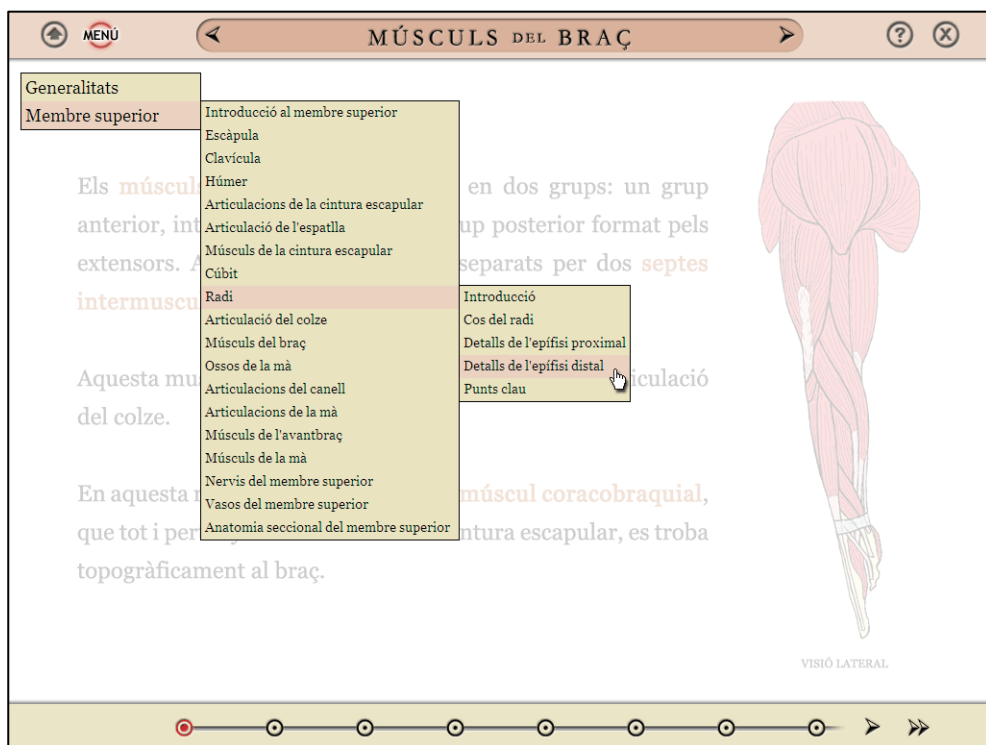
NAVEGACIÓ

La navegació de l'aplicació s'ha dissenyat en dos nivells:

- Un nivell superior que permet desplaçar-se pels apartats i accedir a les diferents parts de l'aplicació, com el menú de continguts o l'ajuda.



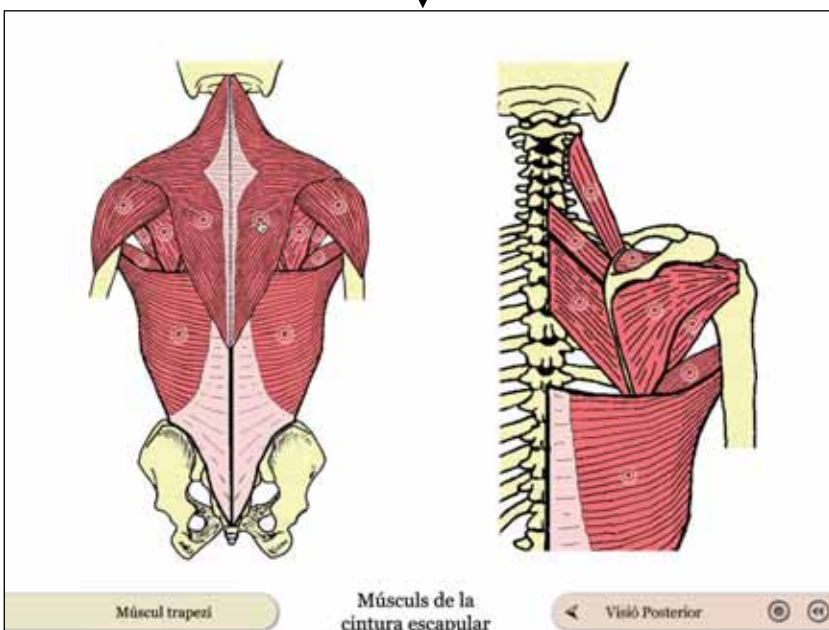
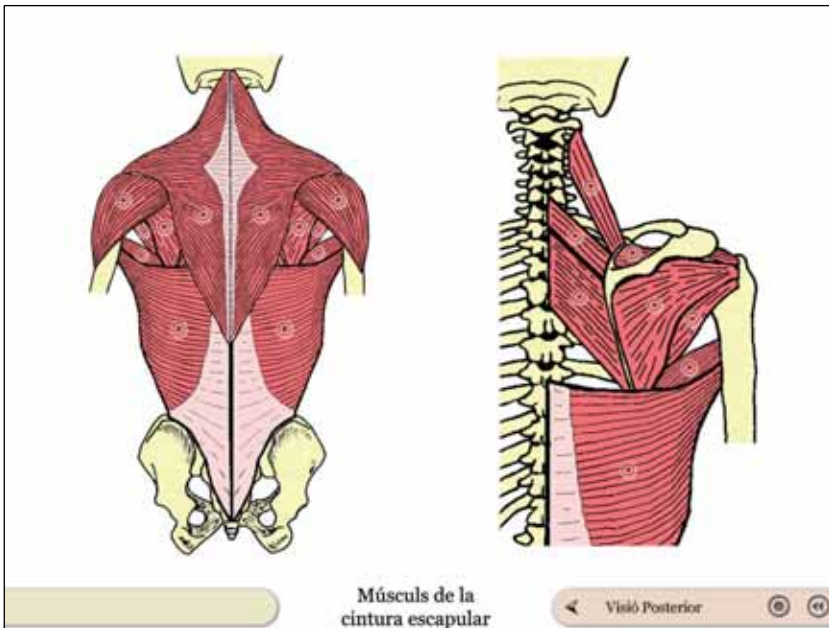
Tot i que en l'aplicació els continguts s'estructuren seguint un ordre preestablert, la seva interactivitat permet l'usuari accedir als diferents apartats i subapartats en l'ordre que prefereixi. Per aquest motiu s'ha implementat un menú de continguts, accessible des d'aquesta barra superior.



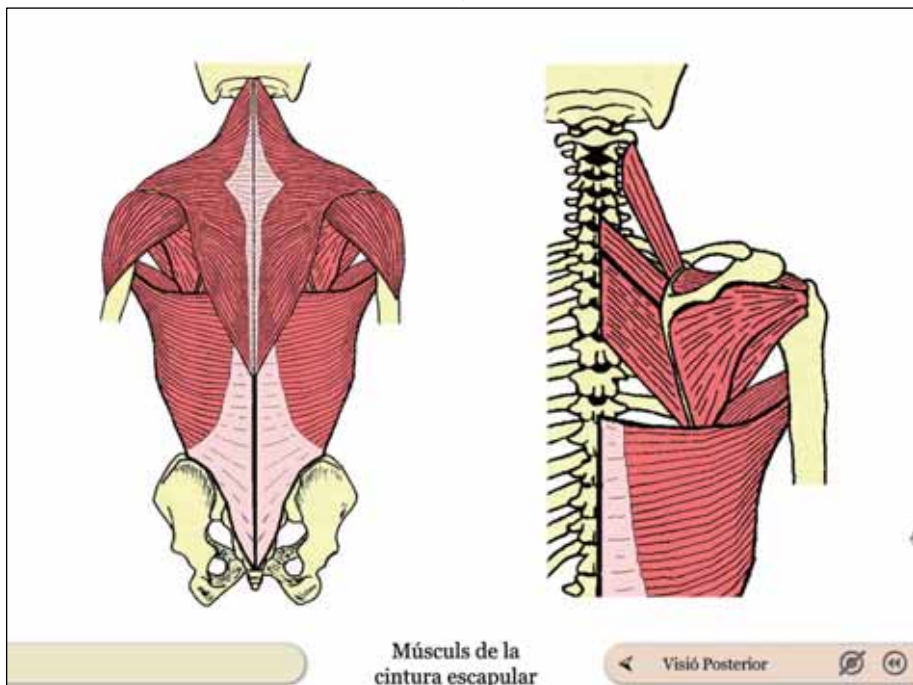
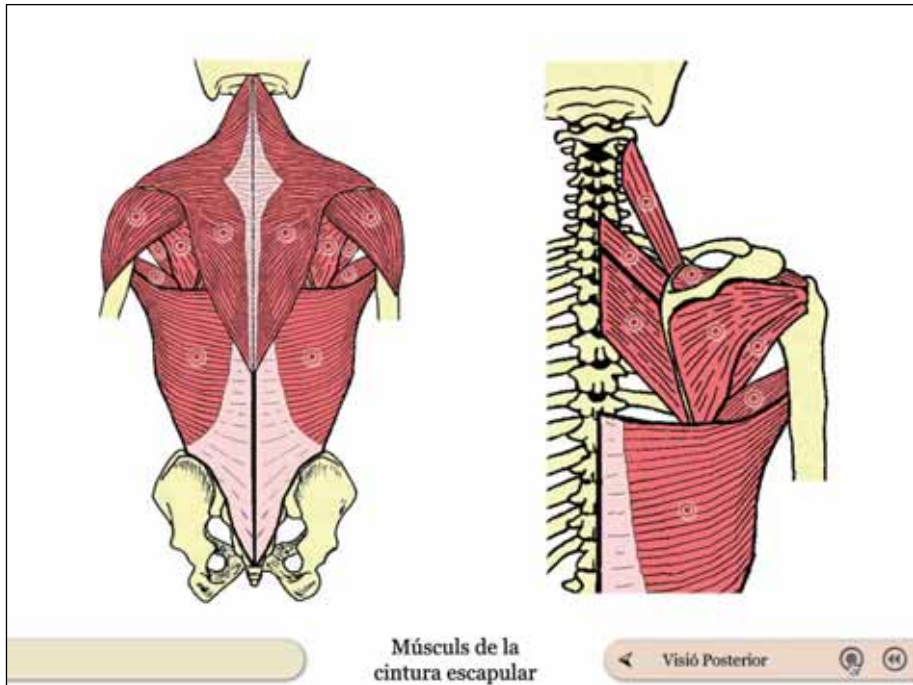
PANTALLES DE “PUNTS CLAU”

En aquestes pantalles es presenten les imatges més significatives de cada apartat.

- En passar el ratolí sobre les diferents estructures apareix el seu nom a la barra inferior esquerra.

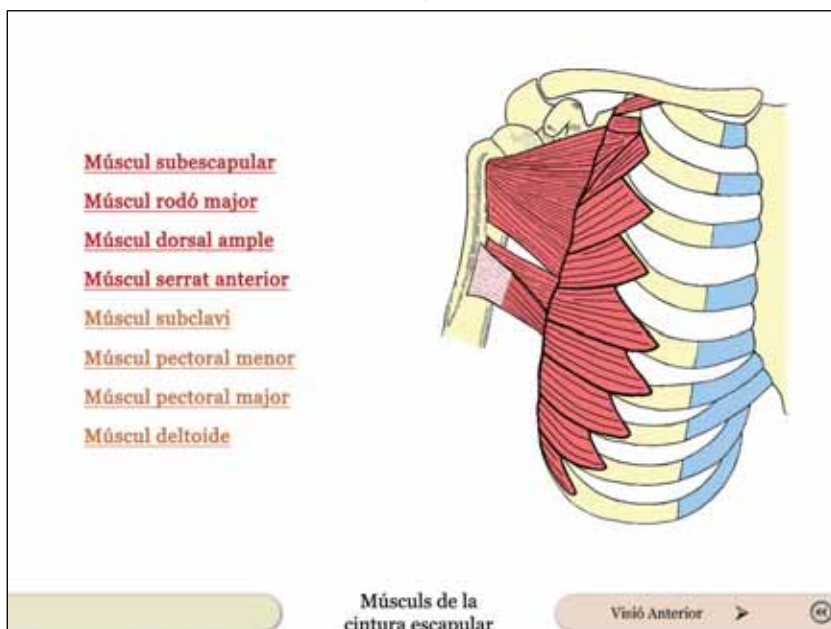
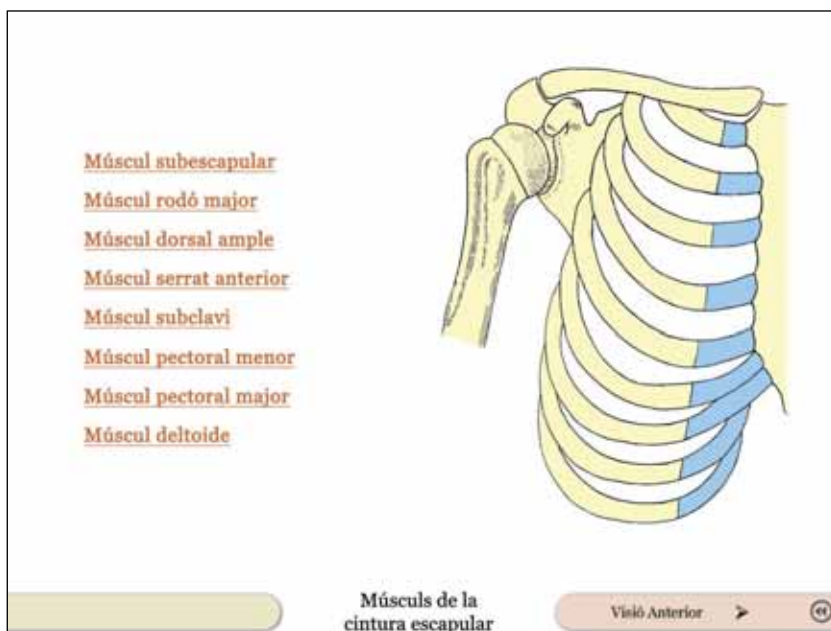


- Aquestes estructures poden estar o no assenyalades amb un punt, a elecció de l'usuari.



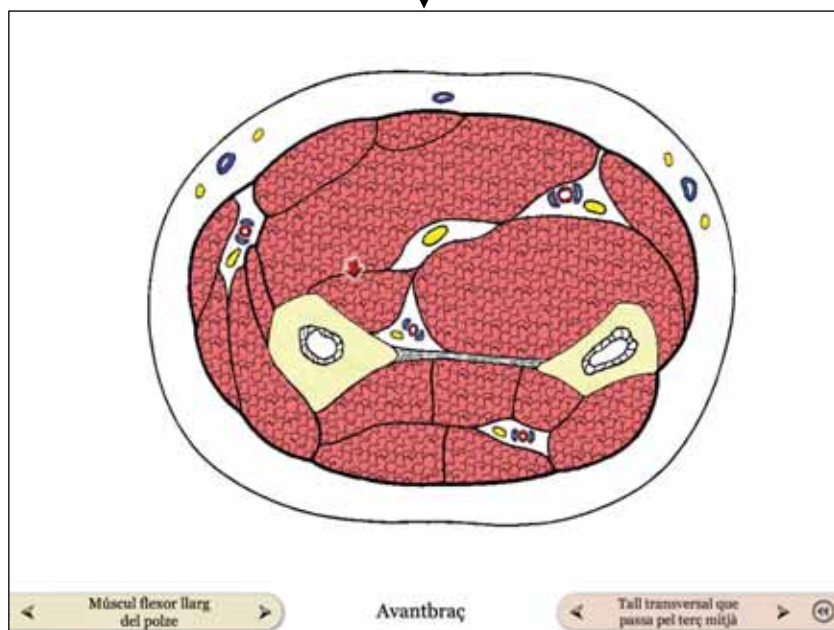
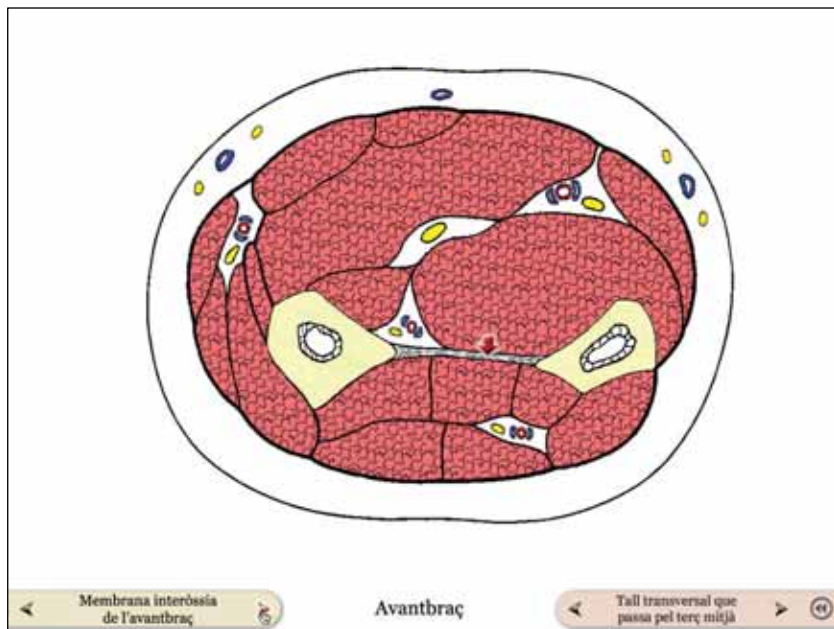
PANTALLES DE “CONSTRUIR PER PLANS”

En aquestes pantalles l'usuari pot construir les regions per plans, fent clic sobre el nom de les diferents estructures.



PANTALLES DE “SECCIONS ANATÒMIQUES”

En aquestes pantalles es mostren talls anatòmics de diferents regions estudiades. Mitjançant la barra inferior esquerra, l'usuari pot estudiar el nom de les estructures de la imatge.



AUTOAVALUACIÓ

L'aplicació conté tres proves d'elecció múltiple, que consten de 25 preguntes cadascuna, amb quatre respostes possibles de les quals només una és correcta. En un dels qüestionaris hi ha preguntes referents a les generalitats, mentre que els altres dos contenen preguntes sobre el membre superior.

S'hi troben preguntes formulades fent servir només text, i preguntes plantejades sobre una imatge que s'ha estudiat a l'aplicació.

En el conjunt de qüestionaris trobem tres grans grups de preguntes:

- Preguntes que exploren la memòria. En elles es pregunta, per exemple, el nom d'una estructura.

En algunes regions, en les quals els músculs o tendons llisquen sobre superfícies òssies, es formen en el lloc de contacte unes estructures la funció de les quals és facilitar el lliscament del múscul i evitar possibles lesions per fregament. Quin nom reben aquestes estructures?

- ☐ Fàscies
- ☐ Bosses sinovials
- ☐ Corredores osteofibroses
- ☐ Beines sinovials

EQUIP TÈCNIC

Autora

Begoña Torres Gallardo

Il·lustracions i disseny de l'aplicació

Begoña Torres Gallardo

Programació i disseny de l'aplicació

Quim Morales Peydro

Portada y contraportada

Nadia Morales Pérez

Traducció

Marta Martínez Ripoll
(Serveis Lingüístics UB)

Correu electrònic de contacte

btorres@ub.edu