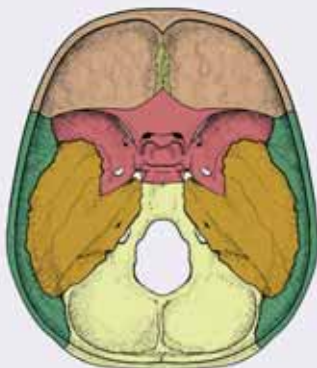


Anatomia interactiva del sistema locomotor

Vol. 2: Cap, coll i tronc, i membre inferior

Begoña Torres Gallardo



UBe



CD - ROM

**ANATOMIA INTERACTIVA
DEL SISTEMA LOCOMOTOR
Vol. 2: Cap, coll i tronc, i membre inferior**

Begoña Torres Gallardo

UNIVERSITAT 43

Publicacions i Edicions



UNIVERSITAT DE BARCELONA



ÍNDIX

INTRODUCCIÓ	7
NOMENCLATURA	9
CONTINGUTS	11
CARACTERÍSTIQUES DE L'APLICACIÓ	21
NAVEGACIÓ.....	21
TEXTOS SENSIBLES	25
BOTÓ “ALTRES DETALLS DE LA IMATGE”	32
PANTALLES DE “PUNTS CLAU”	33
PANTALLES DE “CONSTRUIR PER PLANS”	35
PANTALLES DE “SECCIONS ANATÒMIQUES”	36
PANTALLES PER A L'ESTUDI DEL CRANI	37
AUTOAVALUACIÓ	39
EQUIP TÈCNIC	43

NOMENCLATURA

Abans de passar a l'estudi detallat dels continguts de l'aplicació, hem de parlar de la nomenclatura anatòmica i del criteri que hem seguit en aquest treball.

En anatomia humana hi ha dues nomenclatures: una nomenclatura internacional derivada dels termes llatins de la *Nomina Anatomica*, i una nomenclatura utilitzada pels llibres clàssics, que s'ha denominat nomenclatura clàssica.

Des de fa anys, els anatomistes van prendre la decisió d'utilitzar la nomenclatura derivada de la *Nomina Anatomica*, cosa que ha provocat que molts textos clàssics d'anatomia humana, a les noves edicions, presentin la nomenclatura revisada i escrita segons la nomenclatura internacional.

Tot i això, molts termes clàssics encara es mantenen en el vocabulari d'alguns professionals i la majoria dels textos de les nostres biblioteques estan escrits segons la nomenclatura clàssica en tractar-se d'edicions antigues. Això provoca que els estudiants d'anatomia a vegades tinguin dubtes o problemes derivats de la coexistència d'ambdues nomenclatures.

A la nostra aplicació hem seguit la nomenclatura internacional i hem pres com a text de referència el llibre de H. Feneis, *Nomenclatura anatómica il·lustrada* (2000), en el qual es recullen els termes llatins de la *Nomina Anatomica* traduïts a la llengua vernacle. Els diferents textos explicatius recullen els termes internacionals excepte en algunes ocasions en què s'ha utilitzat el nom clàssic en tractar-se d'un terme molt conegut. En aquests casos sempre s'ha fet constar que es tracta d'un terme no derivat de la *Nomina Anatomica* com, per exemple, els espais de Velpeau o el canal de Guyon.

CONTINGUTS

L'aplicació Anatomia Interactiva del Sistema Locomotor s'estructura en dos volums:

- Volum 1: Generalitats i membre superior.
- Volum 2: Cap i coll, tronc i membre inferior.

A continuació es presenten en detall els continguts del segon volum:

- Cap
 - Introducció a l'estudi del cap
 - Crani
 - Introducció
 - Os hioide
 - Estudi dels ossos del crani i dels seus detalls
 - Visió anterior
 - Òrbita o cavitat orbitària
 - Cavitat nasal
 - Sins paranasals
 - Fosses del crani
 - Forats de la base del crani
 - Punts craniomètrics
 - Punts clau
 - Músculs facials
 - Introducció
 - Músculs cutanis del crani
 - Músculs de les parpelles i de les celles
 - Músculs de les orelles
 - Músculs del nas
 - Músculs de la boca
 - Punts clau

- Articulació temporomandibular
 - Introducció
 - Càpsula articular
 - Mecànica articular
 - Punts clau

- Músculs mastegadors
 - Introducció
 - Múscul pterigoide medial
 - Múscul pterigoide lateral
 - Múscul temporal
 - Múscul masseter
 - Punts clau

- Coll i tronc
 - Introducció al coll i tronc

 - Columna vertebral
 - Introducció
 - Vèrtebra tipus
 - Característiques regionals
 - Vèrtebres cervicals
 - Vèrtebres toràciques
 - Vèrtebres lumbar
 - Os sacre
 - Còccix
 - Curvatures de la columna vertebral
 - Punts clau

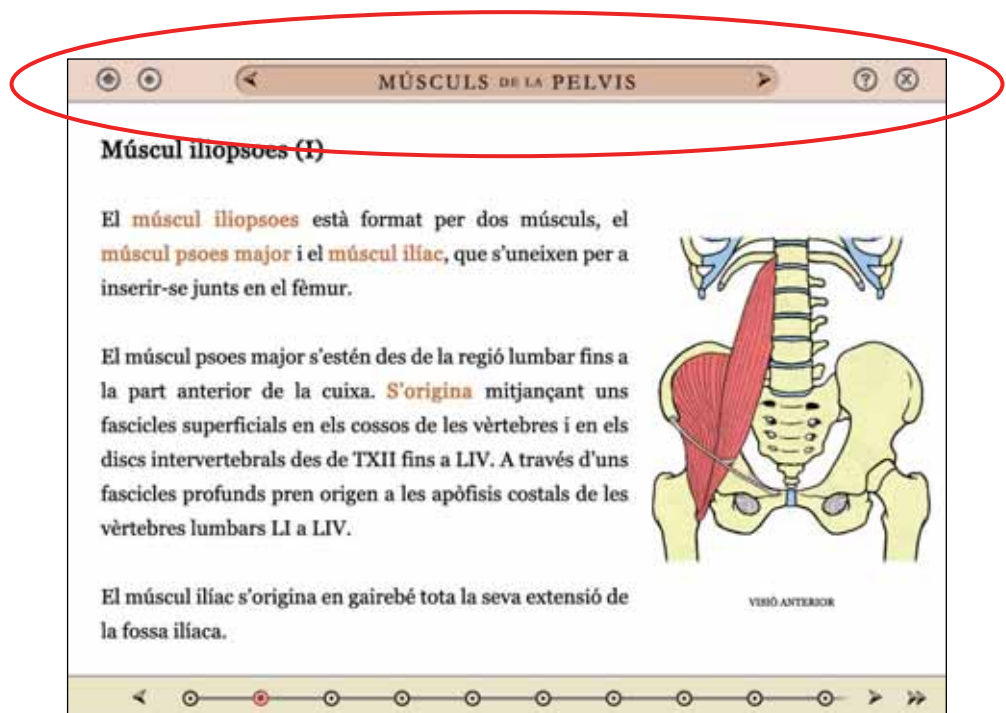
 - Articulacions de la columna
 - Introducció
 - Símfisi intervertebral
 - Articulacions cigapofisàries
 - Articulació sacrococcígia
 - Articulacions de la regió suboccipital
 - Articulació atlantoaxial medial
 - Articulació atlantoaxial lateral

CARACTERÍSTIQUES DE L'APLICACIÓ

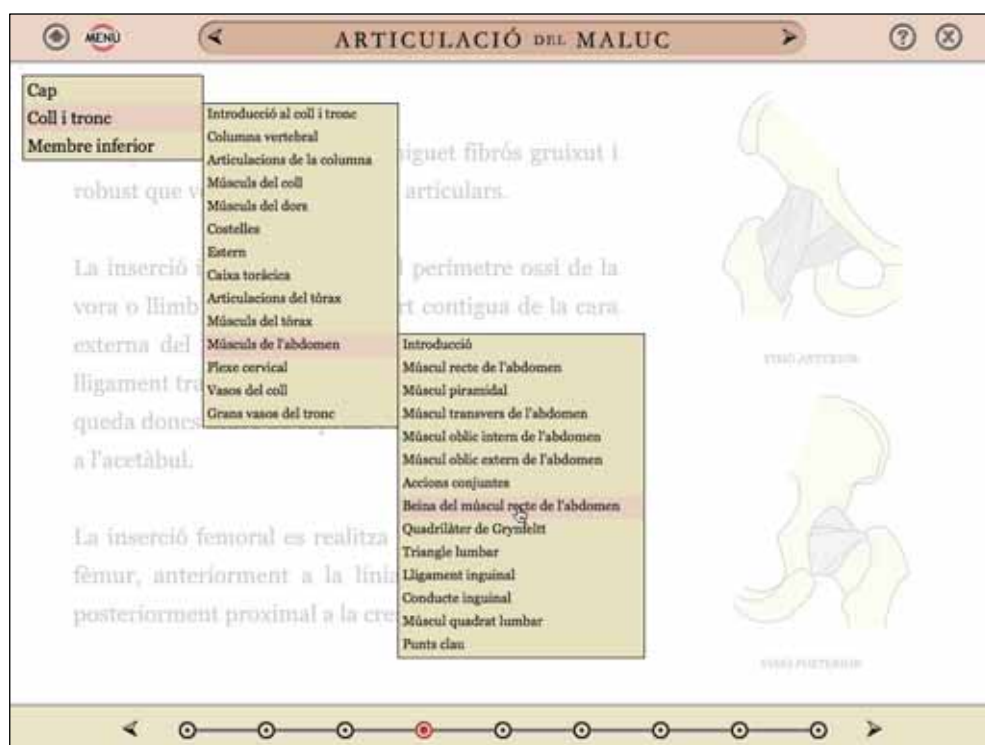
NAVEGACIÓ

La navegació de l'aplicació s'ha dissenyat en dos nivells:

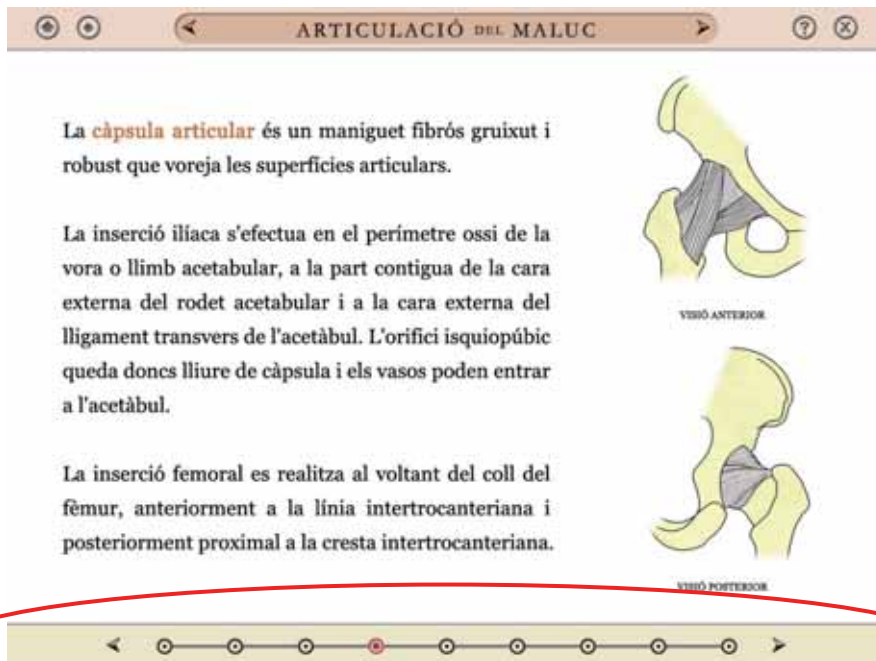
- Un nivell superior que permet desplaçar-se pels apartats i accedir a les diferents parts de l'aplicació, com el menú de continguts o l'ajuda.



Tot i que en l'aplicació els continguts s'estructuren seguint un ordre preestablert, la seva interactivitat permet l'usuari accedir als diferents apartats i subapartats en l'ordre que prefereixi. Per aquest motiu s'ha implementat un menú de continguts, accessible des d'aquesta barra superior.



- Un nivell inferior que permet desplaçar-se pels diferents subapartats.



En passar el ratolí sobre els punts que representen els diferents subapartats, apareix una pestanya informativa amb el nom del subapartat corresponent.

ARTICULACIÓ DEL MALUC

La **càpsula articular** és un maniguet fibrós gruixut i robust que voreja les superfícies articulars.

La inserció ilíaca s'efectua en el perímetre ossi de la vora o limb acetabular, a la part contigua de la cara externa del rodet acetabular i a la cara externa del lligament transvers de l'acetàbul. L'orifici isquiopúbic queda doncs lliure de càpsula i els vasos poden entrar a l'acetàbul.

La inserció femoral es realitza al voltant del coll del fèmur, anteriorment a la línia intertrocanteriana i posteriorment proximal a la cresta intertrocanteriana.



VISIÓ ANTERIOR



VISIÓ POSTERIOR

Mecànica articular

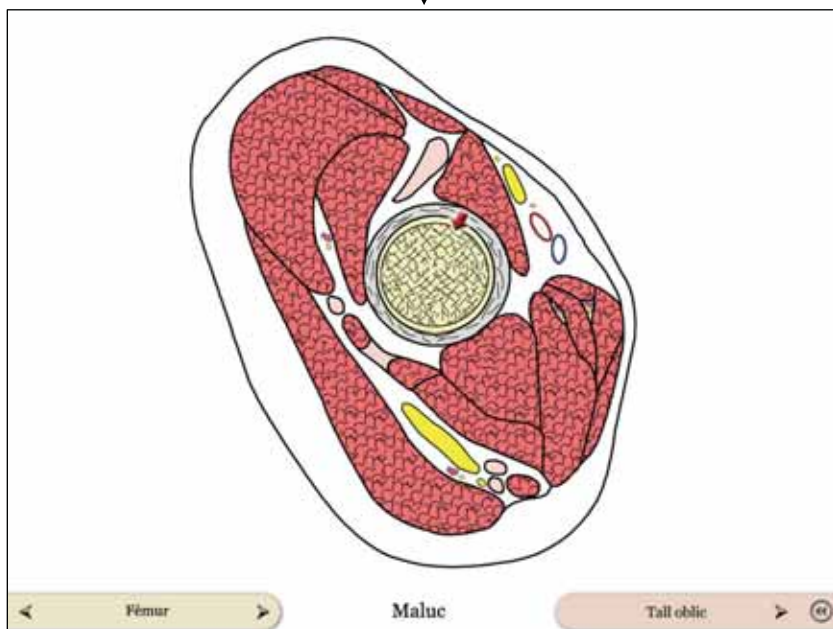
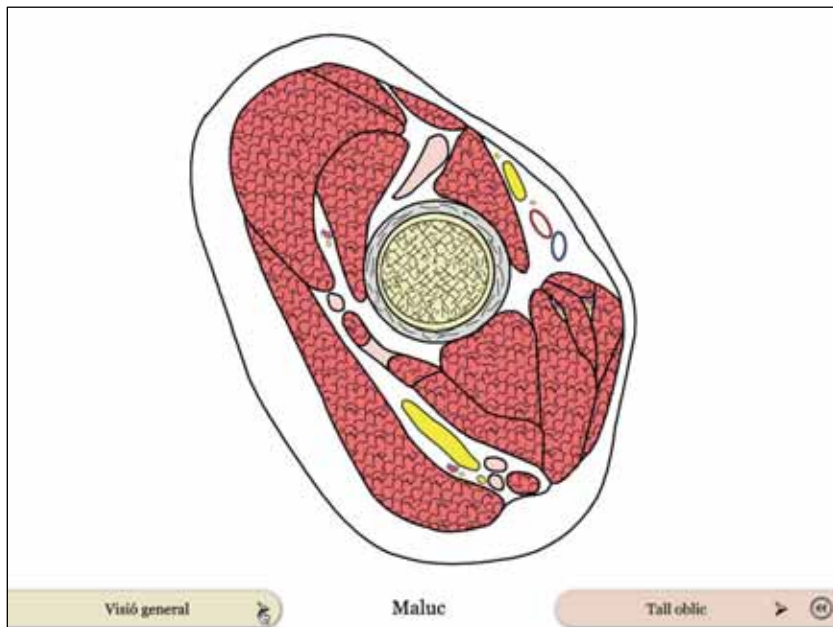
TEXTOS SENSIBLES

En l'aplicació es presenten dos tipus diferents de textos sensibles: els textos acolorits i els textos acolorits i subratllats.

- En passar el ratolí sobre els textos acolorits es produeix un canvi a la imatge i/o apareix una caixa de text amb informació complementària. A continuació es mostren alguns exemples:

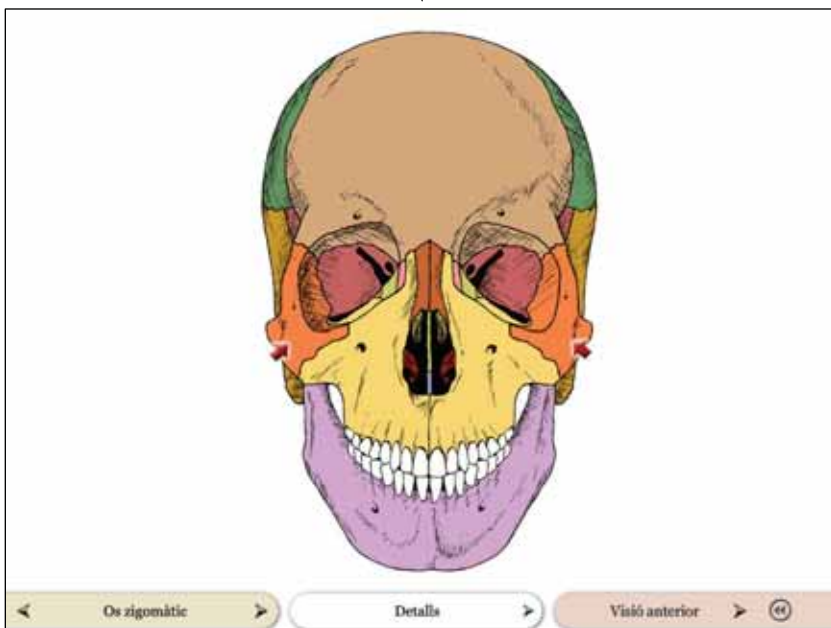
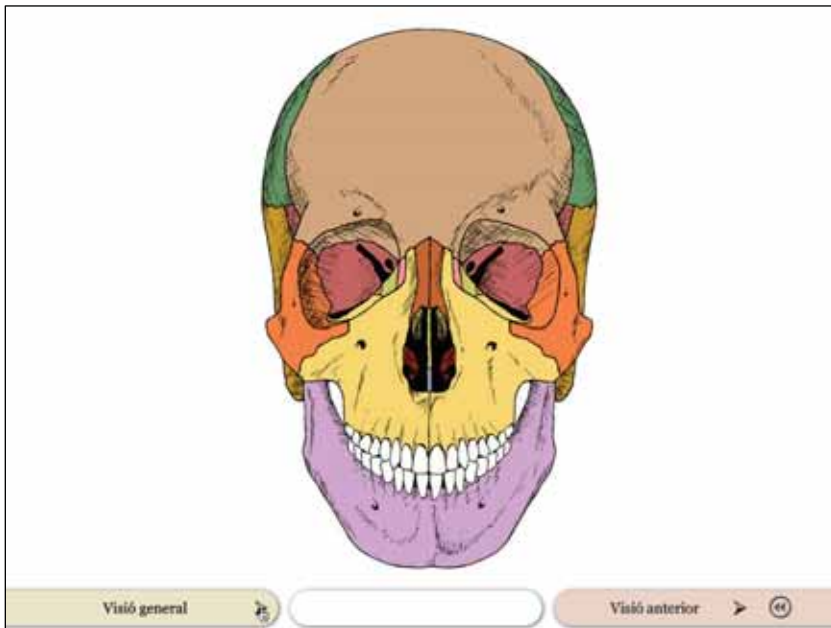
PANTALLES DE “SECCIONS ANATÒMIQUES”

En aquestes pantalles es mostren talls anatòmics de diferents regions estudiades. Mitjançant la barra inferior esquerra, l'usuari pot estudiar el nom de les estructures de la imatge.



PANTALLES PER A L'ESTUDI DEL CRANI

En aquestes pantalles es mostren diferents visions del crani. Mitjançant la barra inferior esquerra i una nova barra central, l'usuari pot estudiar el nom dels ossos i els detall mostrats a la imatge.



AUTOAVALUACIÓ

L'aplicació conté tres proves d'elecció múltiple, que consten de 25 preguntes cadascuna, amb quatre respostes possibles de les quals només una és correcta. En un dels qüestionaris hi ha preguntes referents al cap i al coll, un altre conté preguntes sobre el tronc i el membre inferior, mentre que el tercer fa referència únicament al membre inferior.

S'hi troben preguntes formulades fent servir només text, i preguntes plantejades sobre una imatge que s'ha estudiat a l'aplicació.

En el conjunt de qüestionaris trobem tres grans grups de preguntes:

- Preguntes que exploren la memòria. En elles es pregunta, per exemple, el nom d'una estructura.

Quin dels següents nervis discorre anterior al múscul escale anterior?

- ☐ Dorsal de l'escàpula
- ☐ Accessori
- ☐ Toràcic llarg
- ☐ Frènic

EQUIP TÈCNIC

Autora

Begoña Torres Gallardo

Il·lustracions i disseny de l'aplicació

Begoña Torres Gallardo

Programació i disseny de l'aplicació

Quim Morales Peydro

Portada y contraportada

Nadia Morales Pérez

Traducció

Marta Martínez Ripoll
(Serveis Lingüístics UB)

Correu electrònic de contacte

btorres@ub.edu